

開講年度	2024 年度		
授業コード			
科目名称	防災・防犯ワークショップ		
副題			
担当教員	室崎 友輔		
開講学期	後期	単位数	2
授業全体の内容の概要	生活を支える安全・安心は平素の備えが重要です。多発する災害事象は複雑多様化し顕在化しています。また、犯罪など身近な社会生活の安全をおびやかすリスクも凶悪化し多様化しています。この授業では現代社会に求められている安全・安心についての視野を広げ、防災・防犯のリーダーとなり得る人材の育成を目指します。		
到達目標	<p>防災・防犯について自分の言葉で説明することができる。(知識)</p> <p>日頃から防災・防犯に関するニュース等に関心を持つ。(態度・習慣)</p> <p>防災・防犯における危機管理能力を身につける。(技能)</p>		
受講生の自主学習 (授業前後)	日頃から防災・防犯に関係するニュース等に関心を持つこと。		
成績評価方法	授業貢献度(25%)と、毎回の授業テーマ関連課題の小レポートによる授業理解度(75%)で評価します。		
受講生への要望その他	ワークショップでは、お互いの意見を尊重し合い、協力しあう姿勢をもって望んでください。		
授業計画 (15回分記入)	1	ガイダンスと防災ゲーム(なまずの学校)体験	
	2	護身術(実技)(学部特別講師:警察)	
	3	交通安全講話(学部特別講師:警察)	
	4	ワークショップ(防災Ⅰ)ダイレクトロード(災害協カシミュレーション)	
	5	生活安全講話(学部特別講師:警察)	
	6	気象と災害(学部特別講師:気象台)	
	7	ハザードマップ・避難について考えるゲームの体験	
	8	ワークショップ(防災Ⅱ)ーさすけなぶる(避難所シミュレーション)	
	9	災害時の口腔ケア	
	10	ワークショップ(防災Ⅲ)ークロスロード(災害対応時のジレンマ)	
	11	火災と防火、土砂災害VR体験(学部特別講師:消防)	
	12	携帯被害・サイバー被害対策(学部特別講師:警察)	

	13	防災・防犯の啓発Ⅰ—防災ゲームの体験（シャッフル、たすカルテット）
	14	防災・防犯の啓発Ⅱ—防災アニメの視聴（ORANGE、おたすけ犬ポチ）
	15	ワークショップ（防災Ⅳ）—防災工作体験
教科書	なし	
参考書	なし	